



**Wyższa
Szkoła
Biznesu**
w Gorzowie
Wielkopolskim



REGULAMIN KONKURSU „ABC Przedsiębiorczości”

Wyższa Szkoła Biznesu w Gorzowie Wlkp. rozpoczęła 1 marca 2011r. realizację projektu "ABC Przedsiębiorczości". Projekt skierowany jest do młodzieży szkół ponadgimnazjalnych z powiatu sulęcińskiego oraz powiatu słubskiego. Celem realizowanego projektu jest wyrównywanie szans młodzieży poprzez dodatkowe zajęcia z zakresu przedsiębiorczości, poprawa konkurencyjności uczniów w dalszym procesie kształcenia i na rynku pracy, aktywizacja społeczności lokalnej poprzez rozwój przedsiębiorczości wśród młodzieży oraz poprawa umiejętności interpersonalnych.

Uczestnicy projektu wezmą udział w grze wirtualnej, której celem będzie utrwalanie uzyskanej wiedzy i umożliwienie jej sprawdzenia w wirtualnej rzeczywistości. Gra daje możliwość kreowania, przygotowania i zarządzania wirtualnym przedsiębiorstwem, pracy w grupie, wymiany doświadczeń. Wyniki rozgrywek będą zaprezentowane podczas finału konkursu, który odbędzie się 17 listopada 2011r.

1. Organizatorem konkursu „ ABC Przedsiębiorczości” jest Wyższa Szkoła Biznesu z siedzibą przy ul. Myśluborskiej 30 w Gorzowie Wlkp.
2. Konkurs jest organizowany w ramach projektu „ABC Przedsiębiorczości” współfinansowanego przez Unię Europejską ze środków Europejskiego Funduszu Społecznego.
3. Określa się czas trwania konkursu od 01.09.2011 do 17.11.2011 r. zgodnie z terminarzem realizacji projektu „ABC Przedsiębiorczości”.
4. Za organizację konkursu i jego finału odpowiedzialny jest koordynator projektu.
5. W konkursie biorą udział uczestnicy projektu „ABC Przedsiębiorczości”.
6. Konkurs obejmuje trzy kategorie:

I kategoria - „Udział w grze symulacyjnej JA TITAN”

- a) W tej kategorii biorą udział wszyscy uczestnicy projektu (70 osób) w ramach utworzonych na potrzeby realizacji konkursu zespołów.
- b) Za „zespół” uważa się 3-4 osobowe grupy uczestników utworzone w ramach grup szkoleniowych, jako członkowie Zarządu wirtualnego przedsiębiorstwa.
- c) Każdy zespół wybiera Prezesa, który reprezentuje zespół.
- d) Uczestnik projektu ma prawo grać tylko w jednym zespole. W trakcie rozgrywek skład zespołów nie może ulec zmianie.
- e) Celem gry symulacyjnej JA TITAN jest poprowadzenie własnej wirtualnej firmy w symulowanej rzeczywistości rynkowej.
- f) Na podstawie regularnie otrzymywanych informacji uczestnicy będą podejmować decyzje obejmujące finanse, produkcję, marketing, inwestycje i rozwój oraz wydatki na cele prospołeczne.



KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI



**Wyższa
Szkoła
Biznesu**
w Gorzowie
Wielkopolskim

UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY





**Wyższa
Szkoła
Biznesu**
w Gorzowie
Wielkopolskim



- g) W ramach tej kategorii konkursu odbędą się dwie rozgrywki konkursowe: rozgrywka półfinałowa oraz rozgrywka finałowa.
- h) W rozgrywce półfinałowej brały będą udział zespoły w ramach poszczególnych szkół ponadgimnazjalnych: Zespołu Szkół Ekonomiczno-Rolniczych w Słubicach, Zespołu Szkół Technicznych w Słubicach, Zespołu Szkół Licealnych i Zawodowych w Sulęcinie.
- i) Rozgrywka półfinałowa wyłoni trzy zespoły finałowe – po jednym zespole z każdej szkoły ponadgimnazjalnej.
- j) Rozgrywka finałowa wyłoni zwycięzców konkursu w tej kategorii.
- k) Rozgrywki odbywają się zgodnie z dołączonym harmonogramem.
- l) Zarówno półfinał jak finał konkursu składał się będzie z 5 rund.
- m) Zespoły wpisują samodzielnie swoje decyzje do symulacji, wchodząc na stronę gry <http://oldtitan.ja.org/home.php>.
- n) Po otrzymaniu wyników kolejnych etapów, zespoły mają czas na ich analizę oraz podjęcie kolejnych decyzji, które przesyłają do dnia podanego w harmonogramie, do godz. 19:00.
- o) Organizator konkursu zamyka etap, wyniki pojawiają się sukcesywnie do godziny 6.00 dnia następnego.
- p) Decyzje można wpisywać zgodnie z harmonogramem, z dowolnego komputera z dostępem do Internetu.
- q) W przypadku ogłoszenia przez system bankructwa firmy następuje automatyczna blokada możliwości wpisywania decyzji do symulacji.
- r) Jeśli decyzje nie zostaną wprowadzone w terminie - system automatycznie wpisuje decyzje z poprzedniego etapu.
- s) W przypadku problemów z wejściem na stronę <http://oldtitan.ja.org/home.php> lider zespołu zobowiązany jest do niezwłocznego poinformowania Organizatora (m.petelczyk@wsb.gorzow.pl) o zaistniałej sytuacji.
- t) Kolejność miejsc w rankingu wyznacza wartość wskaźnika efektywności PI, w sytuacji identycznego PI o miejscu zespołu decyduje wysokość zysku skumulowanego.
- u) Wszystkie rozgrywki odbywają się według standardowych scenariuszy zamieszczonych w symulacji JA Titan, wersja 3.0.

II kategoria – „Nasz pomysł na biznes”

- a) w tej kategorii biorą udział uczestnicy projektu w ramach utworzonych na potrzeby realizacji I kategorii konkursu zespołów.
- b) udział w tej kategorii konkursu jest dobrowolny;
- c) zgłoszenia do udziału należy dokonać na adres: m.petelczyk@wsb.gorzow.pl do 26 września 2011r.;
- d) zespoły projektują własny biznes plan (zgodnie ze wskazówkami prowadzących szkolenia w ramach projektu „ABC Przedsiębiorczości”;
- e) biznes plan zawiera autorski pomysł na biznes;



KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI



**Wyższa
Szkoła
Biznesu**
w Gorzowie
Wielkopolskim

UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY





**Wyższa
Szkoła
Biznesu**
w Gorzowie
Wielkopolskim



- f) uczestnicy przygotowują 10 minutową prezentację multimedialną, opisującą plan własnego przedsięwzięcia;
- g) prezentacja zostanie przedstawiona podczas finału konkursu w dniu 17 listopada 2011r.;
- h) Ocenę projektów przeprowadzi Komisja Konkursowa pod kierownictwem Koordynatora; w skład komisji wejdą ponadto: szkoleniowcy, trzy osoby wybrane z publiczności;
- i) W skład komisji nie mogą wchodzić uczestnicy projektu;

III kategoria – uhonorowanie najlepszych osób w grupach szkoleniowych

- a) prowadzący szkolenia wskażą po jednej najbardziej aktywnej osobie z każdej grupy szkoleniowej;
 - b) Można wytypować tylko jedną osobę z każdej grupy szkoleniowej.
 - c) Nazwiska wybranych osób należy zgłosić do 14.10.2011r.
7. Ustala się poniższe nagrody w finale konkursu „ABC Przedsiębiorczości”:
- a) I kategoria- nagrody za zajęcie:
 - I miejsca- aparat cyfrowy dla każdego członka zespołu(4szt),
 - II miejsca- MP4 4GB dla każdego członka zespołu(4szt),
 - III miejsca- Multimedialny kurs do nauki języka angielskiego(4szt),
 - b) II kategoria - Przenośny odtwarzacz DVD dla każdego członka zespołu(4szt),
 - c) III kategoria - Wieczne pióro w pudełku (6szt.).
8. Jeśli ilość członków w zespole wygrywającym będzie mniejsza niż ilość zakupionych nagród Komisja Konkursowa rozlosuje nadwyżkę nagród wśród wszystkich uczestników finału konkursu „ABC Przedsiębiorczości”.
9. Wszyscy uczestnicy projektu otrzymają dyplomy uczestnictwa.
10. W szczególnych przypadkach Organizator zastrzega sobie możliwość wprowadzenia zmian w regulaminie. Organizator zobowiązuje się do poinformowania uczestników projektu „ABC Przedsiębiorczości” o wszystkich zmianach i aneksach do tego regulaminu.

Załączniki:

1. Harmonogram rozgrywek w ramach I kategorii konkursu „ABC Przedsiębiorczości”.
2. Formularz zgłoszeniowy do udziału w II kategorii konkursu „ABC Przedsiębiorczości”.
3. Formularz zgłoszeniowy w ramach III kategorii konkursu „ABC Przedsiębiorczości”.



KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI



**Wyższa
Szkoła
Biznesu**
w Gorzowie
Wielkopolskim

UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY

